

JUEGOS EDUCACIÓN AMBIENTAL

1. La polilla y el murciélago.

Dos jugadores se designan murciélago y mosquito, respectivamente.

Los demás cierran en torno a ellos un círculo, dándose las manos, con los brazos semiestirados. El murciélago debe tener los ojos vendados.

A la señal, el murciélago deberá atrapar al mosquito, sin que pueda salirse del círculo. Se ayudará guiándose con el sonido: cada vez que el murciélago diga "Mur, mur", el mosquito debe responder inmediatamente "mar, mar".

Si el murciélago no es muy hábil, se puede estrechar el círculo para facilitar su labor. Una vez que sea cazado el mosquito, el mosquito pasa a ser murciélago y otro jugador será el mosquito.

2. Adivina que llevo.

A cada participante se le coloca en la espalda algo relacionado con el medioambiente, y tienen que adivinar lo que es por los gestos y expresiones que hagan los demás. Lo que se puede colocar en la espalda es:

- Soy basura, doy asco.
- Soy una nube soy suave y blandita.
- Soy un lobo, nadie me quiere.
- Soy el sol doy calor.
- Etc.

3. A vista de pájaro.

Se hace un recorrido donde se colocan cosas que no debieran de estar en la naturaleza, cada participante debe de hacer el recorrido como si fuera un águila, y distinguir los objetos que no son naturales.